

# **CAMPEONATO DE LA COMUNIDAD VALENCIANA DE MONTAÑA VIRTUAL 20223**



## **REGLAMENTO GENERAL**

- ✓ **Art. 1.- AMBITO DE APLICACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO**
- ✓ **Art. 2.- PRUEBAS PUNTUABLES - CAMPEONATO**
- ✓ **Art. 3.- REGLAMENTO PARTICULAR**
- ✓ **Art. 4.- INSCRIPCIONES**
- ✓ **Art. 5.- COMPETICIÓN**
- ✓ **Art. 6.- SESIONES DISPONIBLES**
- ✓ **Art. 7.- REGLAMENTO DEL EVENTO**
- ✓ **Art. 8.- VEHÍCULOS**
- ✓ **Art. 9.- PARTICIPANTES**
- ✓ **Art. 10.- CONDICIONES DE PISTA**
- ✓ **Art. 11.- OBLIGACIONES DEL PILOTO PREVIAS A LA COMPETICIÓN**
- ✓ **Art. 12.- COMUNICACIÓN DE RESULTADOS**
- ✓ **Art. 13.- PUNTUACIONES**
- ✓ **Art. 14.- PREMIOS POR EVENTO**

## Artículo 1. AMBITO DE APLICACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO

El presente Reglamento General es de aplicación en el Campeonato de la Comunidad Valenciana de Montaña Virtual 2.023.

## Artículo 2. - PRUEBAS PUNTUABLES- CAMPONATO

Las pruebas puntuables del Campeonato de la Comunidad Valenciana de Montana Virtual serán:(6 pruebas puntuables)

- 19/02/2023 - Subia a Utiel.
- 21/05/2023 - Subida Les Revoltes de Ibi.
- 17/09/2023 - Subida a Zucaina.
- 15/10/2023 – Subida Alcublas.
- 19/11/2023 - Subida Castell de Guadalest
- 10/12/2023 - Subida al Garbi.

## Artículo 3. - REGLAMENTO PARTICULAR (POR EVENTO)

El reglamento particular de cada prueba se entregará, el mismo día del comienzo de las inscripciones.

## Artículo 4. - INSCRIPCIONES

- El plazo de inscripciones será siempre una semana antes del comienzo de la prueba.
- La lista definitiva de inscritos estará publica desde el cierre de inscripciones.
- Los participantes no podrán des inscribirse bajo ninguna condición.
- Un organizador podrá rechazar una inscripción. En este caso, el interesado deberá ser informado lo mas tarde 24 horas antes de la prueba.
- El plazo de selección de vehículo, es el mismo plazo de las inscripciones.
- La organización se reserva el derecho de admisión.

## Artículo 5. - COMPETICIÓN:

- El formato de competición será dividido por sesiones
- Cada sesión constara de:
  - 3 mangas de cronometradas
- El resultado final será la suma de los dos mejores tiempos

## Artículo 6. - SESIONES DISPONIBLES

- Las sesiones disponibles serán:
  - Sesión 10h
  - Sesión 12:30h (a criterio de la organización)
  - Sesión 17h (a conveniencia de la organización)
  - Sesión 20h

## Artículo 7. - REGLAMENTO DEL EVENTO

- **Entrenos:**
- Se dará a todos los pilotos el contenido el lunes de la semana de la prueba.
- Se abrirán los servidores el martes de la semana de la prueba.

- **Carrera:**

- El procedimiento de salida:
  - El piloto deberá tapar al completo la línea de salida como se indica en el briefing.
  - Primer piloto: Sera avisado por Dirección de carrera para colocarse en línea de salida.
  - Resto pilotos: Se colocarán sin aviso de Dirección de Carrera, tomando la salida en el siguiente minuto de reloj.

- **Repostaje y reparaciones:**

- Cada piloto podrá establecer el combustible necesario para realizar cada manga.
- Estará permitido entrar en el box a realizar reparaciones entre mangas.

- **Otras normas en pista:**

- No se permite obtener ventaja fuera de pista en cada prueba si se diera el caso, se pondrá en su reglamento particular las zonas vigiladas por los comisarios deportivos para evita los recortes en los recorridos.

- **Situaciones banderas:**

- Bandera azul: piloto en situación de doblaje.  
Debe ceder la posición de forma clara y segura, evitando entorpecer la marcha.
- Bandera amarilla: situación de riesgo.
- Bandera de cuadros: finalización de carrera.
- Bandera roja: paralización de carrera.

- **Coche de Seguridad:**

- La organización dispondrá de un vehículo de seguridad.
- Los pilotos deberán realizar la bajada detrás del coche de seguridad, respetando las distancias de seguridad y sin rebasar al mismo bajo ningún concepto.

- **Prohibiciones:**

- Realizar esc+box sin autorización.
- Participar con un "lag" inestable que pueda provocar situaciones de riesgo.
- Conducir en dirección contraria.
- Dirección de carrera podrá descalificar al piloto que realice estas prohibiciones, tras haberle advertido.
- Piloto no presente 15 minutos antes en el canal indicado del Discord y dentro de servidor al pasar lista, será considerado **NO PRESENTADO**.

- **Caídas del servidor:**

- En caso de error en el Servidor el organizador avisara de como proceder en el canal de competición de Discord.

- **Post-Carrera:**

- Los pilotos deben finalizar las mangas atravesando la línea de meta.

- **Abandonos y Roturas en competición:**

- Cualquier rotura o abandono será calificado como DNF
- Se incluyen como rotura o abandono: las caídas del piloto con el servidor.
- Toda infracción que no este representada en la normativa será juzgada por la Dirección de Carrera y en su caso servirán para ampliar la misma.

- **Penalizaciones:**

- Subidas Atrasadas: 5 segundos de penalización
- No facilitar adelantamiento: 20 segundos de penalización
- No respetar los límites de pista marcados por la organización en el reglamento particular de la prueba. **DNF en esa pasada.**
- No conseguir llegar al punto de stop en la bajada por sus propios medios, **Dnf en esa pasada.**

## **Artículo 8. - VEHÍCULOS:**

### **Copa**

<b>Categoría 1 :</b>	<b>Silver Car -Cs</b>
<b>Categoría 2 :</b>	<b>Seat Toledo GT</b>
<b>Categoría 3 :</b>	<b>Alfa Romeo 155 Ti V6</b>
<b>Categoría 4 :</b>	<b>Ax A1/2 Fixed</b>

- Los modelos estaran libres para hacer set-up
- Parámetros de los vehículos:
  - Asistencias a la conducción: Fabrica (ayudas que disponga el vehículo).
  - Danos: 100%.
  - Consumo: x1.
  - Desgaste de neumáticos: x1.
  - Efecto rebufo: x1.
  - Calentadores: Desactivados.
- Los participantes deberán calcular el numero de litros para poder realizar las diferentes mangas según su estrategia.

## **Artículo 9. - PARTICIPANTES:**

- Todos los participantes, por el mero hecho de inscribirse a un evento, ceden todos los derechos de imagen de su participación en dicho evento, así como aquellas apariciones publicas en las que se haga alusión de su participación en el mismo.
- Los pilotos que habiendo descubierto un fallo ya sea en el coche como en la pista, se aprovechen de el, serán baneados del campeonato.
- La Administración se reserva el derecho de admisión.

## **Artículo 10. - CONDICIONES DE PISTA:**

- **Condiciones:**
- Grip inicial: 100% seco  
95% mojado
- Horario pista: El que designe la organización
- **Obtención de parte meteorológico:**
- Fechas:
  - Recogida de datos:  
Las temperaturas oficiales de cada prueba serán las mismas durante todo el evento, recogándose las mismas el primer día de entrega del contenido.
- Datos a obtener:
  - Temperatura ambiente.
  - Temperatura pista.
  - Viento.
  - Climatología.
- Las condiciones serán las mismas en todos los servidores de competición.

### **Artículo 11. - OBLIGACIONES DEL PILOTO PREVIAS A LA COMPETICIÓN**

- Descarga de contenido y verificar acceso al servidor una vez habilitados los mismos.
- Sera obligatorio estar en el canal de voz de Discord, "sala-de-espera" 15 minutos antes del comienzo de cada ronda de participación.
- Los participantes presentados tendrán que estar en el servidor antes del reinicio del mismo.
- El no estar presente en los plazos estipulados en el conlleva a considerarse no presentado (NP).

### **Artículo 12. - COMUNICACIÓN DE RESULTADOS**

- Se establecerá una clasificación por categoría y campeonato después de cada evento.

### **Artículo 13. - PUNTUACIONES**

- La atribución de puntos se hará según el siguiente baremo para categoría y campeonato:

<b>1º</b>	<b>25 Puntos</b>
<b>2º</b>	<b>22 Puntos</b>
<b>3º</b>	<b>20 Puntos</b>
<b>4º</b>	<b>18 Puntos</b>
<b>5º</b>	<b>16 Puntos</b>
<b>6º</b>	<b>14 Puntos</b>
<b>7º</b>	<b>12 Puntos</b>
<b>8º</b>	<b>10 Puntos</b>
<b>9º</b>	<b>8 Puntos</b>
<b>10º</b>	<b>6 Puntos</b>
<b>11º</b>	<b>4 Puntos</b>
<b>12º</b>	<b>2 Puntos</b>

- La suma total de las puntuaciones de todos los eventos, dará el resultado de las clasificación general de cada categoría.
- En caso de empate en la clasificación, se desempata de las siguientes maneras:
  - Mejores resultados.
  - En caso de seguir el resultado en empate, será por primer mejor resultado valido.

### **Artículo 14. - PREMIOS POR EVENTO**

Se entregará un trofeo para los tres primeros clasificados de cada categoría a la finalización del Campeonato.

Premio especial para el Campeón absoluto del Campeonato, el cual se decidirá después de la Carrera de Campeones.

Trofeo para el equipo ganador del Campeonato.