

# **CAMPEONATO DE LA COMUNIDAD VALENCIANA DE MONTAÑA VIRTUAL 2025**



## **REGLAMENTO GENERAL**

- ✓ **Art. 1.- AMBITO DE APLICACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO**
- ✓ **Art. 2.- PRUEBAS PUNTUABLES - CAMPEONATO**
- ✓ **Art. 3.- REGLAMENTO PARTICULAR**
- ✓ **Art. 4.- INSCRIPCIONES**
- ✓ **Art. 5.- COMPETICIÓN**
- ✓ **Art. 6.- SESIONES DISPONIBLES**
- ✓ **Art. 7.- REGLAMENTO DEL EVENTO**
- ✓ **Art. 8.- VEHÍCULOS**
- ✓ **Art. 9.- PARTICIPANTES**
- ✓ **Art. 10.- CONDICIONES DE PISTA**
- ✓ **Art. 11.- OBLIGACIONES DEL PILOTO PREVIAS A LA COMPETICIÓN**
- ✓ **Art. 12.- COMUNICACIÓN DE RESULTADOS**
- ✓ **Art. 13.- PUNTUACIONES**
- ✓ **Art. 14.- PREMIOS**

## Artículo 1. AMBITO DE APLICACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO

El presente Reglamento General es de aplicación en el Campeonato de la Comunidad Valenciana de Montaña Virtual 2025.

## Artículo 2. - PRUEBAS PUNTUABLES

Las pruebas puntuables del Campeonato de la Comunidad Valenciana de Montaña Virtual 2025 :5 pruebas puntuables.

- 09/03/2025 – Subida a la Vila.
- 23/03/2025 – Subida Castell de Guadalest.
- 19/10/2025 – Subida Internacional Onil.
- 30/11/2025 – Subida a Zucaína.
- 14/12/2025 – Subida al Garbi.

## Artículo 3. - REGLAMENTO PARTICULAR (POR EVENTO)

El reglamento particular de cada prueba se entregará, el mismo día del comienzo de las inscripciones a cada prueba.

## Artículo 4. - INSCRIPCIONES

- El plazo de inscripciones será siempre una semana antes del comienzo de la prueba.
- La lista definitiva de inscritos estará publica desde el cierre de inscripciones.
- Los participantes no podrán des inscribirse bajo ninguna condición.
- Un organizador podrá rechazar una inscripción. En este caso, el interesado deberá ser informado lo mas tarde 24 horas antes de la prueba.
- El plazo de selección de vehículo, es el mismo plazo de las inscripciones.
- La organización se reserva el derecho de admisión.

## Artículo 5. - COMPETICIÓN:

- El formato de competición será dividido por sesiones
- Cada sesión constara de:
  - 3 mangas de cronometradas
- El resultado final será la suma de los dos mejores tiempos.

## Artículo 6. - SESIONES DISPONIBLES

- Las sesiones disponibles serán:
  - Sesión 10h
  - Sesión 12h
  - Sesión 18h
  - Sesión 20h

## Artículo 7. - REGLAMENTO DEL EVENTO

- **Entrenos:**
- Se dará a todos los pilotos el contenido el martes de la semana de la prueba.
- Se abrirán los servidores el martes de la semana de la prueba.

- **Carrera:**

- El procedimiento de salida:

- El piloto deberá tapar al completo la línea de salida como se indica en el briefing.
- Primer piloto: Sera avisado por Dirección de carrera para colocarse en línea de salida.
- Resto pilotos: Se colocarán sin aviso de Dirección de Carrera, tomando la salida en el siguiente minuto de reloj.

- **Repostaje y reparaciones:**

- No se permitirá la entrada a box durante todo el evento. (la entrada a box conllevara una penalización)
- Estará permitido reparar el vehículo cambio de neumáticos etc. **Bajo penalización de 1 segundo en la próxima pasada.**

- **Otras normas en pista:**

-No se permite obtener ventaja fuera de pista en cada prueba si se diera el caso, se pondrá en su reglamento particular las zonas vigiladas por los comisarios deportivos para evita los recortes en los recorridos.

Los límites de pista siempre serán la textura que marca la carretera sin contar los arcenes y siempre habrá que tener una rueda dentro de los límites. Cualquier piloto que exceda los límites de pista será considerado dnf en esa pasada.

Está permitido el calentamiento de neumáticos desde pre salida a salida, el calentamiento de neumáticos fuera de esa zona conllevara una penalización de 5 segundos en esa pasada.

- **Situaciones banderas:**

- Bandera azul: piloto en situación de doblaje.  
Debe ceder la posición de forma clara y segura, evitando entorpecer la marcha.
- Bandera amarilla: situación de riesgo.
- Bandera de cuadros: finalización de carrera.
- Bandera roja: paralización de carrera.

- **Coche de Seguridad:**

- La organización dispondrá de un vehículo de seguridad.
- Los pilotos deberán realizar la bajada detrás del coche de seguridad, respetando las distancias de seguridad y sin rebasar al mismo bajo ningún concepto.

- **Prohibiciones:**

- Realizar esc+box sin autorización.
- Participar con un "lag" inestable que pueda provocar situaciones de riesgo.
- Conducir en dirección contraria.
- Dirección de carrera podrá descalificar al piloto que realice estas prohibiciones, tras haberle advertido.
- Piloto no presente 15 minutos antes en el canal indicado del Discord y dentro de servidor al pasar lista, será considerado **NO PRESENTADO**.

- **Caídas del servidor:**

- En caso de error en el Servidor el organizador avisara de como proceder en el canal de competición de Discord.

- **Post-Carrera:**

- Los pilotos deben finalizar las mangas atravesando la línea de meta.

- **Abandonos y Roturas en competición:**

- Cualquier rotura o abandono será calificado como DNF
- Se incluyen como rotura o abandono: las caídas del piloto con el servidor.
- Toda infracción que no este representada en la normativa será juzgada por la Dirección de Carrera y en su caso servirán para ampliar la misma.

- **Penalizaciones:**

- Salida atrasada: **5 segundos de penalización**
- No facilitar adelantamiento: **20 segundos de penalización**
- No respetar los límites de pista marcados por la organización en el reglamento particular de la prueba. **DNF en esa pasada.**
- Realizar reparaciones entre pasadas **+1 segundo en la siguiente pasada.**

**Artículo 8. - VEHÍCULOS:**

**Copa**

**Categoría 1:**

**Silver Car S3**

**Categoría 2:**

**Mitsubishi Evo 9**

**Categoría 3:**

**Hyundai i30 N TCR**

**Categoría 4:**

**Peugeot 205 Gti 1.9**

- Los modelos estaran libres para hacer set-up excepto categoría 4.
- Parámetros de los vehículos:
  - Asistencias a la conducción: Fabrica (ayudas que disponga el vehículo).
  - Danos: 100%.
  - Consumo: x1.
  - Desgaste de neumáticos: x1.
  - Efecto rebufo: x1.
  - Calentadores: Desactivados.
- Los participantes deberán calcular el numero de litros para poder realizar la prueba completa sin entrar al box.  
(**Entrada a Box penalización de 1 segundo**)

**Artículo 9. - PARTICIPANTES:**

- Todos los participantes, por el mero hecho de inscribirse a un evento, ceden todos los derechos de imagen de su participación en dicho evento, así como aquellas apariciones publicas en las que se haga alusión de su participación en el mismo.
- Los pilotos que habiendo descubierto un fallo ya sea en el coche como en la pista, se aprovechen de el, serán baneados del campeonato.
- La Administración se reserva el derecho de admisión.

**Artículo 10. - CONDICIONES DE PISTA:**

- **Condiciones:**

- Grip inicial: 100% seco  
80% mojado
- Horario pista: El que designe la organización

- **Obtención de parte meteorológico:**

- Fechas:
  - Recogida de datos:  
Las temperaturas oficiales de cada prueba serán las mismas durante todo el evento, recogándose las mismas el primer día de entrega del contenido. (martes)
- Datos a obtener:
  - Temperatura ambiente.
  - Temperatura pista.
  - Viento.
  - Climatología.
- Las condiciones serán las mismas en todos los servidores de competición.

### **Artículo 11. - OBLIGACIONES DEL PILOTO PREVIAS A LA COMPETICIÓN**

- Descarga de contenido y verificar acceso al servidor una vez habilitados los mismos.
- Sera obligatorio estar en el canal de voz de Discord, "sala-de-espera" 15 minutos antes del comienzo de cada ronda de participación.
- Los participantes presentados tendrán que estar en el servidor antes del reinicio del mismo.
- El no estar presente en los plazos estipulados en el conlleva a considerarse no presentado (NP).

### **Artículo 12. - COMUNICACIÓN DE RESULTADOS**

- Se establecerá una clasificación por categoría y campeonato después de cada evento.

### **Artículo 13. - PUNTUACIONES**

- La atribución de puntos se hará según el siguiente baremo para categoría y campeonato:

<b>1º</b>	<b>25 puntos</b>
<b>2º</b>	<b>22 puntos</b>
<b>3º</b>	<b>20 puntos</b>
<b>4º</b>	<b>18 puntos</b>
<b>5º</b>	<b>16 puntos</b>
<b>6º</b>	<b>14 puntos</b>
<b>7º</b>	<b>12 puntos</b>
<b>8º</b>	<b>10 puntos</b>
<b>9º</b>	<b>8 puntos</b>
<b>10º</b>	<b>6 puntos</b>
<b>11º</b>	<b>4 puntos</b>
<b>12º</b>	<b>2 puntos</b>

- La suma total de las puntuaciones de todos los eventos, dará el resultado de la clasificación general de cada categoría.
- En caso de empate en la clasificación, se desempata de las siguientes maneras:
  - Se desempatará por mayor número de victorias.
  - En caso de seguir en empate se desempatará por mejor primer resultado.
  - No se descartará ningún resultado a final de temporada.

#### **Artículo 14. - PREMIOS**

Se entregará un trofeo para los tres primeros clasificados de cada categoría a la finalización del Campeonato.

Se entregará un trofeo al ganador de cada categoría en la Gala de Campeones de la Federación Valenciana de Automovilismo.

En cada prueba, si la escudería así lo estima oportuno también se podrán entregar algún tipo de premio cedido por ellos, en ese caso se estipulará en el artículo de premios del reglamento particular de cada prueba.

#### **Organiza:**

